

Prototipando Buenas Prácticas

Cuando somos muchas organizaciones trabajando por un objetivo común es importante socializar nuestras buenas prácticas para que otras instituciones fortalezcan sus implementaciones con práctica positivas y comprobadas.

Estas buenas prácticas identificadas para ser sociabilizadas deben estar sistematizadas de una forma interactiva para que sea llamativo la familiarización con ellas. Para eso trabajamos en los siguientes pasos:

1

Explicar, definir y consensuar qué se considera una buena práctica y por qué deber ser replicable.

2

Desfragmentar e identificar los criterios de las buenas prácticas.

- ▶ Identificar qué se ha realizado frente al tema
 - ▶ Identificar cómo se trabaja, si es en una línea temporal o con un enfoque sistémico.
-

3

Pensar e identificar cuáles son los pasos requerimientos, información, herramientas, etc... Si alguien lo va implementar.

4

Identificar las alertas, cuidados, lo que hay que tener en cuenta, las barreras y las técnicas.

Una vez realizados estos cuatros pasos, llega la hora de sistematizar esta información de una forma dinámica para ello se propone desarrollar un juego de mesa.

Entonces:

1° paso

Identificar el tipo de tablero, según la mecánica de tu buena práctica:

- A ¿Es un proceso paso a paso donde para el paso 2 debes haber terminado con el éxito del paso 1? Ej: una carrera, un juego tipo escalera, una receta de cocina, ciclo de la vida, etc.
- B ¿Es un sistema donde deben abordar todos los componentes de forma simultánea? Ej: sistema solar, cuerpo humano, ecosistema natural, etc.

Este debe ser visualmente intuitivo para que cada persona pueda entender los pasos de la metodología de la buena práctica.

2° paso

Desarrollar cartas o tarjetas que apoyen el recorrido del tablero con el fin de ampliar la información por medio de retos a superar en el recorrido. Estas tarjetas pueden ser:

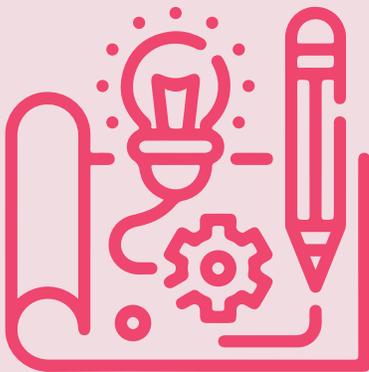
- **Tarjetas explicativas:** describen lo que se debe hacer en cada uno de los momentos del juego
- **Tarjetas con herramientas:** describen las herramientas que se pueden implementar en cada paso de la buena práctica.
- **Tarjetas con tips importantes:** dan alertas e información complementaria para desarrollar de forma apropiada cada paso. Ejemplo 1: TIP PRO: recuerda enviar una comunicación con el avance de tu proceso a los padres de familia, en general resulta muy bien usar WhatsApp. Ejemplo 2: ADVERTENCIA: los mensajes muy largos vía email u otro medio no son leídos por los profesores.
- **Tarjetas con pruebas ácidas:** en ciertos momentos de la implementación del kit es bueno llamar a una reflexión sobre lo construido con preguntas para detonar una conversación de análisis en el equipo.

- **Tarjetas con información complementaria:** se podrán tener unas tarjetas, con código QR por ejemplo, que inviten a consultar información adicional, por ejemplo, un capítulo del podcast de Telar u otro, un video tutorial en YouTube, una charla TED Talks o similar.



3° paso

Testear. Poner a prueba el tablero con todas las tarjetas.



¡Atrévete a prototipar tu buena práctica en un juego!